



Règlement de la Coupe de Noël Seniors

Saison 2024 - 2025



Article 1 - Organisations générales :

La Ligue de Football de Saint-Martin, organise chaque saison, la Coupe de Noël Senior, **Foot à 11**, réservée aux clubs libres.

La commission de gestion des compétitions est chargée de l'organisation et l'administration de cette activité sportive.

Cette épreuve est ouverte aux licenciés des catégories suivantes :

- **SENIOR**

A condition d'y être autorisés médicalement, pour la saison 2024/2025.

Les licenciés U17 peuvent pratiquer en Senior, sous réserve :

1. D'obtenir un certificat médical d'absence de contre-indication délivré par un médecin,
2. Une autorisation parentale – ou du responsable légal du mineur

L'ensemble de ces documents doivent être approuvés :

- Par la commission Territoriale Médicale.
- Par la commission de gestion des compétitions

Article 2 - Mutation :

Le nombre de joueurs titulaires d'une licence Mutation pouvant être inscrits sur la feuille de match reste limité à 6 dont 2 maximum ayant changé de club hors période normale dans toutes les compétitions officielles de la LFSM.

Article 3 - Engagements

Tous les clubs, groupements et écoles de football affiliés à la LFSM et la FFF, à jour de leur cotisation, peuvent y participer. Le nombre d'équipes engagées par club n'est pas limité.

Les engagements doivent être réalisés à travers Foot Club ou par le dossier d'engagement en respectant les délais.

Article 4 - Entente

Les clubs ont la possibilité d'engager une équipe issue d'une entente en respectant les procédures en vigueur. La déclaration est soumise à la validation du conseil de la LFSM.

Article 5 - Système de l'épreuve

Selon le nombre d'inscrits à l'épreuve, les équipes seront en poule UNIQUE. Elles peuvent aussi être réparties en plusieurs poules si nécessaire, selon les consignes adoptées pour la compétition.

Cependant, pour la saison 2024-2025, les équipes inscrites en Senior se rencontreront entre elles en Coupe de Noël allé simple. À la fin de la 3ème journée, selon le classement final, ce



dernier déterminera les demies finales.

Pour les demies-finales, le 1er jouera contre le 3ème et le 2ème contre le 4ème. Les deux perdants joueront pour la 3ème et 4ème place, tandis que les deux vainqueurs joueront la finale ; si à la fin du temps réglementaire les équipes sont à égalité, les tirs aux buts seront effectués.

Le vainqueur de la finale est déclaré vainqueur de la Coupe de Noël de la LFSM.

Article 6 - Attribution des points et classement :

Le décompte des points s'effectue comme suit :

- 4 points pour un match gagné
- 2 points pour un match nul
- 1 point pour un match perdu
- 0 point pour un match perdu par pénalité
- 0 point pour un forfait

En cas d'égalité de points à l'issue des rencontres, le départage se fait dans l'ordre suivant :

- Meilleur goal-average de but
- Meilleure attaque
- S'ils sont encore à égalité, les cartons rouges puis les cartons jaunes seront pris en compte

Article 7 - Couleurs des équipes et ballon :

Les clubs doivent se présenter sous leurs couleurs habituelles. Les gardiens de but doivent porter un maillot d'une couleur les distinguant nettement des autres joueurs et de l'arbitre.

Chaque équipe en présence doit fournir deux ballons.

L'emploi du ballon n°5 est obligatoire. Ces ballons doivent être imprimés chacun avec une des étiquettes ci-après sa surface soit : **(FIFA inspected ou Fifa Approved ou Fifa Quality ou IMS (International Match Standard))**. Ces ballons ne devront pas être utilisés pour l'échauffement des joueurs ni avant le coup d'envoi, ni durant la pose à la mi-temps.

Article 8 – Composition d'équipe

Une équipe se compose de onze (11) joueurs avec un gardien de but, plus cinq (5) joueurs remplaçants. Ces changements de cinq (5) joueurs doivent être réalisés en maximum 3 temps.

Une équipe présentant moins de 7 joueurs sera :

- Déclarée battue par forfait si le fait est constaté avant le début de la rencontre.
- Déclarée battue par pénalité si le fait survient en cours de partie.



Article 9 – Jours, horaires et durée du match

Les rencontres se jouent le vendredi, samedi et dimanche pour clôturer la journée.

Chaque rencontre de foot à 11 se jouera en 2 x 45 minutes, soit un total de 90 minutes, avec une mi-temps de 15 minutes et une pause coaching de 2 minutes si nécessaire, dépendant de la chaleur. **Pas de prolongation.**

Article 10 - Feuilles de match

La feuille de match est remplie par les deux équipes avant la rencontre, même en cas de retard de l'équipe visiteuse. Les responsables de chaque équipe doivent vérifier les licences de l'autre équipe.

La feuille de match est fournie par le club recevant, qui a l'obligation de la faire parvenir au plus tard dans les 48 heures après la date de la rencontre au délégué. Cela doit être envoyé ou déposé à la boîte aux lettres de la Ligue et - ou via WhatsApp en utilisant le numéro inscrit sur la feuille de match, quel que soit le résultat.

Article 11 - Calendrier

Le calendrier, l'heure et le lieu des rencontres sont affichés sur Foot Club au moins huit jours avant la date prévue et ne peuvent plus être modifiés, sauf cas exceptionnel apprécié par la Commission d'organisation et de gestion des compétitions.

Le calendrier de la saison, fixant les dates des journées de championnat, est arrêté par la Commission de gestion des compétitions et adopté par la LFSM. Les rencontres se dérouleront le vendredi, samedi et dimanche après-midi ou matin, sauf en cas de force majeure.

Si un club se trouve amené par la suite à solliciter un changement de date ou une inversion de match, la demande ne peut être examinée qu'à la condition d'avoir été formulée au moins 7 jours avant la date fixée pour le match et accompagnée de la fiche de modification de match et de l'accord du club adverse.

La date de la rencontre concernée peut être avancée ou reculée. La commission de gestion des compétitions fixe les matchs remis ou à rejouer à la première date disponible, y compris les vacances scolaires et les jours fériés et chômés, si l'urgence le justifie.

Article 12 - Arbitrage :

- Pour l'ensemble de la Coupe de Noël, les arbitres sont désignés par la Commission territoriale d'arbitrage.
- Lors d'une rencontre opposant des clubs, l'arbitre ne peut appartenir à l'un des deux clubs.



Absence ou non-désignation :

- En cas d'absence du ou des arbitres désignés, les deux équipes ne peuvent se prévaloir de cette absence pour refuser de jouer.
- En cas d'absence de l'arbitre, il convient de procéder comme suit :
 - Un arbitre neutre présent dans le stade sera habilité pour arbitrer le match. En cas d'égalité de grade entre deux arbitres, l'arbitre le plus ancien dans sa fonction assurera la rencontre.
 - Un arbitre d'un des deux clubs présents sur le terrain sera habilité pour arbitrer le match. En cas d'égalité de grade entre deux arbitres, l'arbitre le plus ancien dans sa fonction assurera la rencontre.
 - Si un seul arbitre auxiliaire est présent, la priorité lui sera donnée pour diriger la rencontre. En cas de présence de deux arbitres auxiliaires, un tirage au sort désignera celui qui officiera.
 - Si aucun arbitre officiel ou auxiliaire n'est présent, chaque club présente une personne qualifiée et licenciée. Le tirage au sort désigne le directeur de la partie.

Article 13 - Dirigeants

Chaque équipe doit être accompagnée, au moins, par un éducateur, un dirigeant majeur, évoluant avec l'équipe jeunes, muni obligatoirement de la licence « Dirigeant ».

Ce dirigeant, dûment mandaté par son club, sera tenu pour responsable des incidents qui pourraient survenir du fait de l'attitude de ses joueurs, éducateurs et accompagnateurs avant, pendant et après la rencontre.

Il devra lui-même adopter un comportement exemplaire et respectueux envers tous les autres acteurs présents (*arbitre, équipe, dirigeants et accompagnateurs du club adverse*). **Dès que son équipe reçoit, il devient le délégué de la rencontre et devra veiller à ce que la feuille de match de la partie soit dûment remplie par les deux équipes de façon lisible.**

Il devra également obligatoirement inscrire son nom et son numéro de licence à l'endroit prévu à cet effet.

Article 14 - Licences et qualifications

Les joueurs sont qualifiés quatre jours francs à compter de la date d'enregistrement de sa licence. Tout club incorporant dans son équipe un joueur non licencié au club pour la saison en cours ou présentant une licence frauduleusement établie ou falsifiée peut être sanctionné par la LFSM.

Un joueur ayant disputé un match de Championnat ou de Coupe de Noël ou Coupe de la Ligue Senior avec un club de la LFSM **ne pourra pas participer à cette épreuve pour un autre club de la Ligue au cours de la même saison.**

Les dispositions des Règlements Généraux de la LFSM complètent ce présent règlement et s'appliquent dans leur intégralité de la Coupe de Noël Senior.



Article 15 - Récompenses

La commission de remise des récompenses attribuera les distinctions.

Clubs :

- Une coupe et des médailles pour les champions.
- Des médailles pour la 2ème et 3ème place

Article 16 - Réserves et réclamations

Tout club a la possibilité de poser des réserves qui, pour être recevables, doivent être émises et confirmées selon les dispositions des articles 141, 141 Bis, 142, 143 et 145 des Règlements Généraux de la F.F.F. Par ailleurs, des réclamations peuvent être formulées conformément aux dispositions de l'article 187.1 des Règlements Généraux de la F.F.F. En dehors de toute réserve régulièrement confirmée ou de réclamation, l'évocation est toujours possible avant l'homologation d'un match conformément aux dispositions de l'article 187. 2 des Règlements Généraux de la F.F.F.

Les réserves sur les questions techniques devront être formulées dans les formes prescrites par les articles 146 et 186 des Règlements Généraux de la F.F.F. A l'issue du match, l'arbitre inscrit ces réserves sur l'annexe de la feuille d'arbitrage et les fait contresigner par la capitaine réclamante, la capitaine de l'équipe adverse et le juge de touche intéressé. Pour les questions techniques, les organismes compétents auront la faculté d'ordonner l'homologation du résultat ou le match à rejouer.

En cas de réserves concernant un soupçon de fraude, l'arbitre se saisit d'office de la licence ou de la copie de la pièce d'identité.